**Projekt zespołowy - aplikacja Windows 8**

**Specyfikacja dodatkowa**

**Wersja 1.0**

**Historia zmian**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Wersja** | **Opis** | **Autor** |
| 22/10/2013 | 1.0 | Wstępna wersja projektowa | Bartosz Bargiel |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Spis treści**

1. Wprowadzenie 4

1.1 Cel 4

1.2 Zakres 4

1.3 Pojęcia 4

1.4 Odniesienia 4

1.5 Streszczenie 4

2. Założenia i zależności 4

3. Używalność 4

3.1 Czas treningu 4

3.2 Czas wykonywania typowego zadania 4

4. Niezawodność 4

4.1 Dostępność 4

4.2 Średni czas pomiędzy awariami 4

4.3 Średni czas naprawy 5

4.4 Dokładność 5

4.5 Maksymalna liczba błędów 5

4.6 Błędy 5

5. Wydajność 5

5.1 Czas odpowiedzi systemu na zdarzenia 5

5.2 Przepustowość 5

5.3 Pojemność 5

5.4 Zużywane zasoby 5

6. Kompatybilność 5

6.1 Standard nazewnictwa plików dokumentacji 5

6.2 Standard nazewnictwa nowych przepisów 5

6.3 Standard nazewnictwa nowych produktów 5

6.4 Standard kodowania 5

7. Ograniczenia projektowe 5

7.1 Oganiczenia językowe 5

8. Bezpieczeństwo 5

9. Wymagania dotyczące instrukcji użytkownika i pomocy 6

10. Interfejs użytkownika 6

11. Zastosowane standardy 6

**Specyfikacja dodatkowa**

1. **Wprowadzenie**
   1. **Cel**

W dokumencie tym ujęte są zagadnienia na temat niezawodności programu,

czasu jego odpowiedzi wobec użytkownika, wymaganych przez system

zasobów, czyli innych programów oraz podzespołów komputerowych, a także

ogólnie pojętej wydajności programu.

* 1. **Zakres**

Słownik obejmuje pojęcia ze wszystkich dokumentów związanych z projektem grupy C przedmiotu Projekt Zespołowy grupa nr 2.

* 1. **Pojęcia**

Zawarte w wizji pojęcia zostały wyjaśnione w dokumencie Słownik ver. 1.x.x

(według standardu numeracji dokumentów, wersja 1.0.0 lub wyższa).

* 1. **Odniesienia**
* Słownik v. 1.x.x.doc – dostępny w tym samym katalogu na dysku
* Specyfikacja przypadków użycia v. 1.x.x.doc – dostępny w tym samym

katalogu na dysku

* Specyfikacja dodatkowa v. 1.x.x.doc – dostępny w tym samym katalogu na

dysku

* 1. **Streszczenie**

Dalsza część dokumentu zawiera informacje na temat zależności programu od

czynników zewnętrznych, jego użytkowalności, niezawodności, wydajności,

wspieralności, dokumentacji, interfejsów, a także użytych standardów.

1. **Założenia i zależności**

Program będzie działać na komputerze, więc niezbędny jest system operacyjny z obsługą interfejsu “metro”, w tym przypadku Windows 8.x. Dostęp do programu użytkownik uzyska

za pomocą ikony w interfejsie “metro”.

1. **Używalność**
   1. **Czas treningu**

Program będzie bardzo prosty w obsłudze, więc nauczenie się zasad jego

funkcjonowania nie będzie przeciętnemu użytkownikowi zajmować więcej niż

kilka minut.

3.2 **Czas wykonania typowego zadania**

Czas odpowiedzi programu będzie przede wszystkim uzależniony od szybkości pracy komputera.

1. **Niezawodność** 
   1. **Dostępność**

W przypadku posiadania serwera i w przypadku jego awarii program powinien być dostępny bez przerwy z ograniczenia związanymi z wysyłanie nowego przepisu i aktualizacją bazy danych.

4.2 **Średni czas pomiędzy awariami**

Zależy on bezpośrednio od stabilności serwera

4.3 **Średni czas naprawy**

Zależny od kwalifikacji osoby biorącej się za tą naprawę oraz rodzaju usterki.

4.4  **Dokładność**

Zależna bezpośrednio od wyników uzyskanych z bazy danych, a

więc od jakości zaimplementowanych zapytań do bazy danych przy odpowiedniej akcji.

4.5 **Maksymalna liczba błędów**

Ze względu na niską złożoność programu nie planowane są żadne błędy.

4.6 **Błędy**

Prawdopodobnie nie wystąpią, a jeśli będą obecne, będą wynikały wyłącznie z

nieprawidłowego użytkowania programu lub błędy wynikające z niedostępności serwera. W najgorszym razie mogą one prowadzić do całkowitego zatrzymania pracy progamu.

1. **Wydajność**
   1. **Czas odpowiedzi systemu na zdarzenia**

Jest on ściśle zależny od szybkości komputera oraz w niektórych przypadkach od szybkości łącza internetowego. Nie powinien on przekraczac 10 sekund.

5.2 **Przepustowość**

Przepustowość jesto ograniczona jedynie szybkością wykonywania poleceń przez komputer. Oczekiwana przepustowośc powinna oscylować w granicy 1 zapytania na sekunde.

5.3 **Pojemność**

Progam na jednym komputerze powinien być w stanie obsłużyć jednego użytkownika.

5.4 **Zużywane zasoby**

Zużywane zasoby powinny oscylowac w granicach 32 mb pamięci RAM, do 10 mb miesjcu na dysku twardym plus miejsce na bazę danych w zależności od jej wielkości.

1. **Kompatybilność**
   1. **Standard nazewnictwa plików dokumentacji**

Opisany jest on w Słowniku w wersji 1.0.0 i wyższych.

6.2 **Standard nazewnictwa nowych przepisów**

Każdy przepis powinien zaczynać się wielka literą, znaki użyte do nazewnictwa powinny być zgodne ze standardem UTF-8.

6.3 **Standard nazewnictwa nowych składników**

Składnik jeśli nie było go wcześniej w bazie powinien zaczynać się wielka literą, znaki użyte do nazewnictwa powinny być zgodne ze standardem UTF-8.

6.4 **Standard kodowania**Program opiera się na języku obiektowym JavaScript wraz z plikami CSS ze wsparciem języka zapytań SQLite.

1. **Ograniczenia projektowe**
   1. **Ograniczenia językowe**

Aplikacja będzie dostępna wyłącznie w języku polskim i w takim też języku będa znajdowały sie przepisy.

1. **Bezpieczeństwo**

Bezpieczeństwo nie podlega zaden aspekt aplikacji w związku z niewykorzystywaniem systemu logowania do aplikacji.

1. **Wymagania dotyczące instrukcji użytkownika i pomocy**

Z uwagi na niski stopień skomplikowania programu, dokumentacja użytkownika i system pomocy nie będą wymagane.

1. **Interfejsy uytkownika**

System będzie udostępniał jedynie interfejs dla użytkownika zwykłego. Jego projekt jest jeszcze do przemyślenia.

1. **Zastosowane standardy**

System jest podporządkowany standardom Microsoftu tworzenia aplikacji pod interfejs Metro UI.

Standard kodowania oprogramowania dostarczanego przez nasz zespół jest dostosowana do

standardu Linux Kernel Style Code.